



Promethean ActivBoard +2 78"

"Manuale d'uso della Lavagna e del Software ActivStudio"

Indicatori e comandi

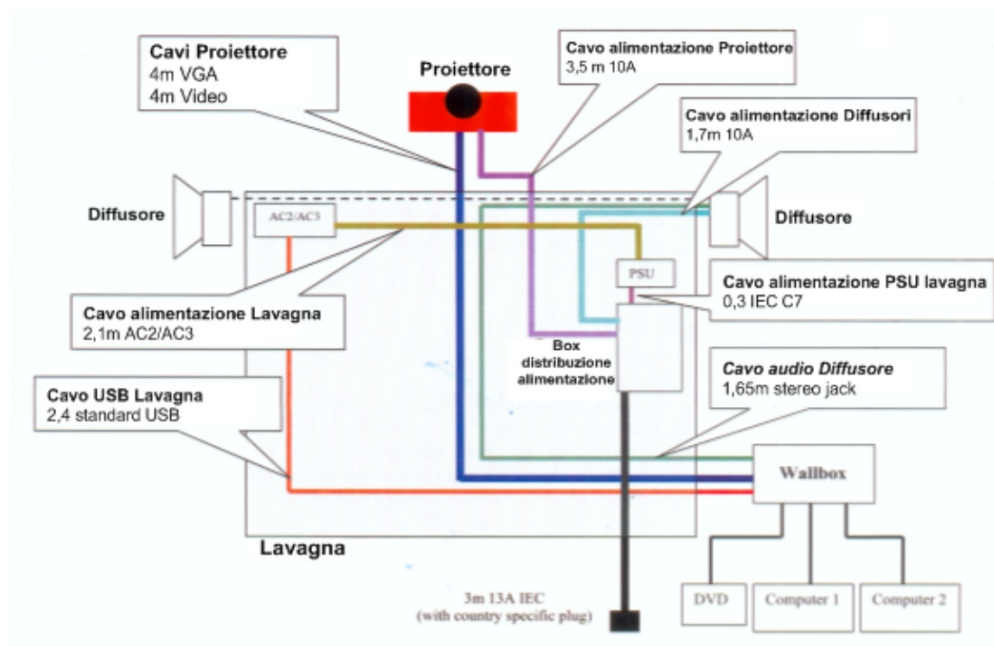
La spia Pronto si trova in alto a sinistra all'interno della cornice

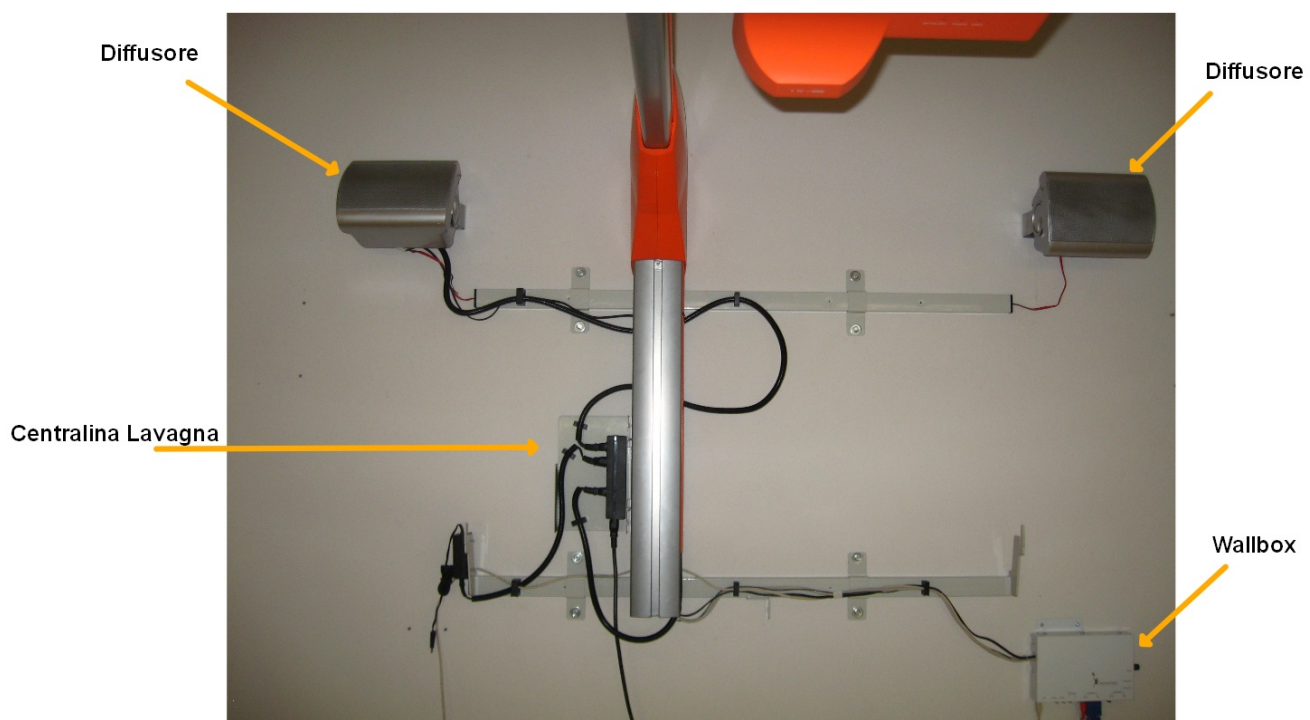
La spia Pronto indica lo stato di funzionamento del controller

Spia Pronto



Schema Elettrico



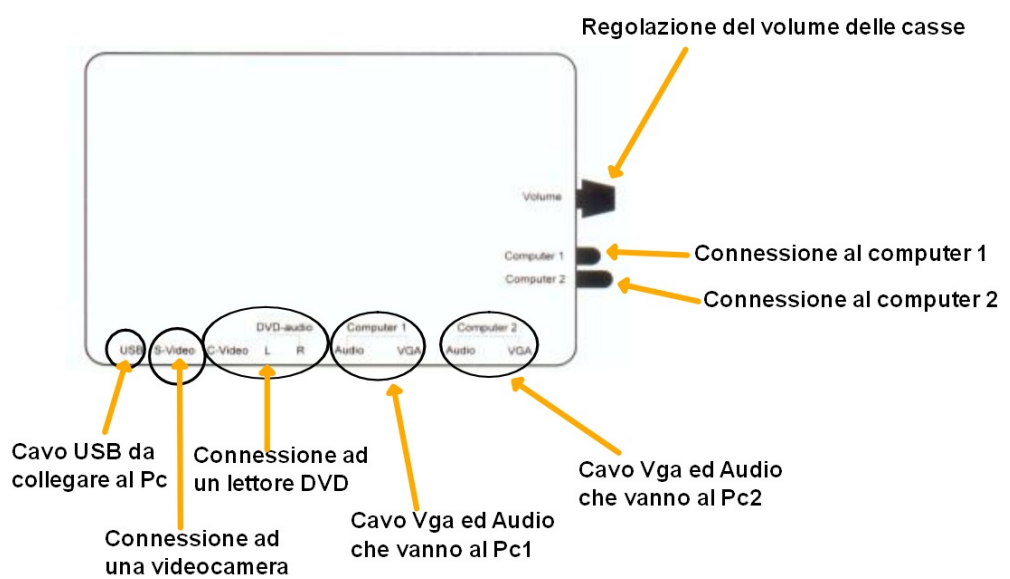


Vista frontale del sistema di ancoraggio con la distribuzione dei cavi e della centralina di connessione (da qui parte il cavo di alimentazione delle casse, il cavo di alimentazione del videoproiettore ed il cavo di alimentazione della lavagna).

Wallbox

Dalla Wallbox partono 3 cavi:

- cavo VGA ed Audio (connettore giallo) che vanno al videoproiettore
- cavo USB che va alla centralina della lavagna
- cavo Audio (connettori bianco e rosso) che va alla cassa

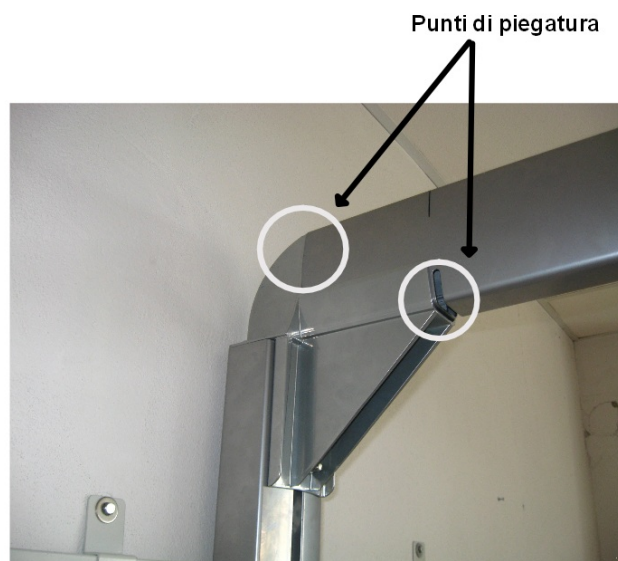


Staffa di Collegamento Videoproiettore e Lavagna

La soluzione dispone di braccio di sostegno del proiettore solidale alla struttura di supporto della lavagna stessa.

Questa particolarità consente un montaggio della lavagna particolarmente stabile e sicuro.

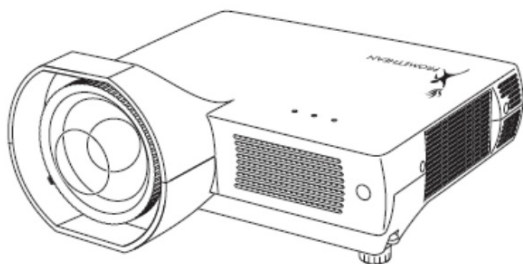
Il braccio è realizzato con un particolare metodo costruttivo che, nel caso in cui venga applicato un peso superiore a quello sopportabile (50Kg), lo stesso non si distacchi dalla struttura ma si pieghi su se stesso impedendone la caduta.



Videoproiettore Promethean PRM-20

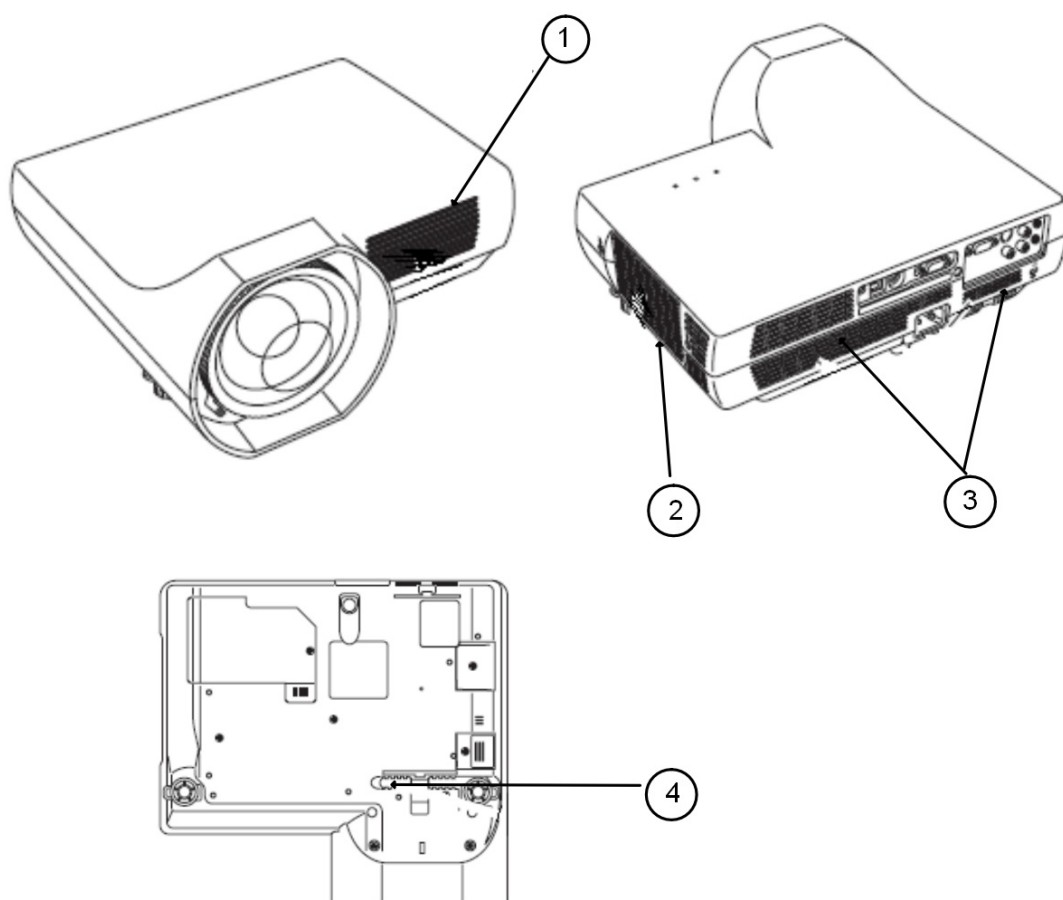
Il proiettore integrato nella soluzione è dotato di focale corta con tecnologia LCD e risoluzione WXGA (1280x1024), per la riduzione dell'effetto ombra e la proiezione di immagini ad alta definizione.

Un telecomando consente il completo controllo a distanza. Sono inoltre integrate funzioni di sicurezza, quali la visualizzazione del nome dell'utilizzatore, il blocco tramite codice pin ed un allarme sonoro.



- proietta immagini di grandi dimensioni a breve distanza
- dispone della funzione di allarme
- inserimento del codice PIN
- utilizzo del proiettore solo col telecomando
- menù operativo in 16 lingue
- dispone della funzione di risparmio energetico

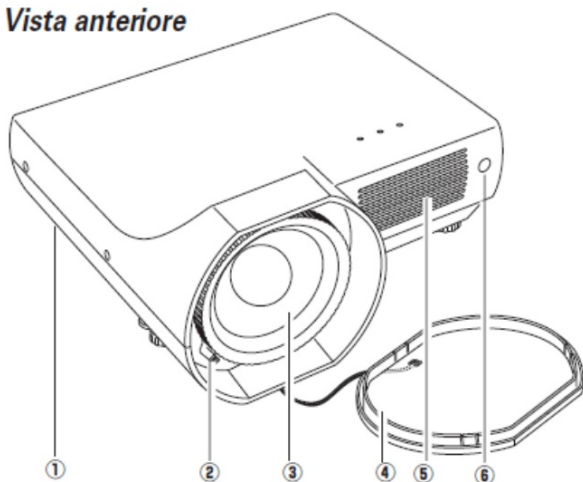
Circolazione dell'aria



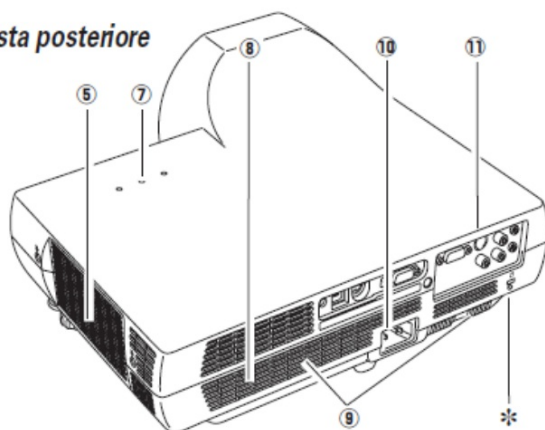
- ① presa di scarico (sfiatoio aria calda)
- ② presa di scarico (sfiatoio aria calda)
- ③ presa d'immissione dell'aria
- ④ presa d'immissione dell'aria

Funzioni e nomi dei componenti

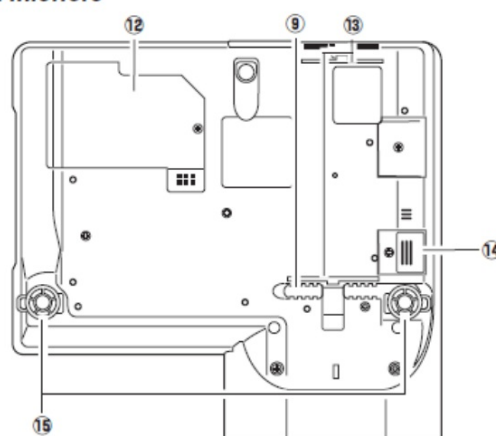
Vista anteriore



Vista posteriore

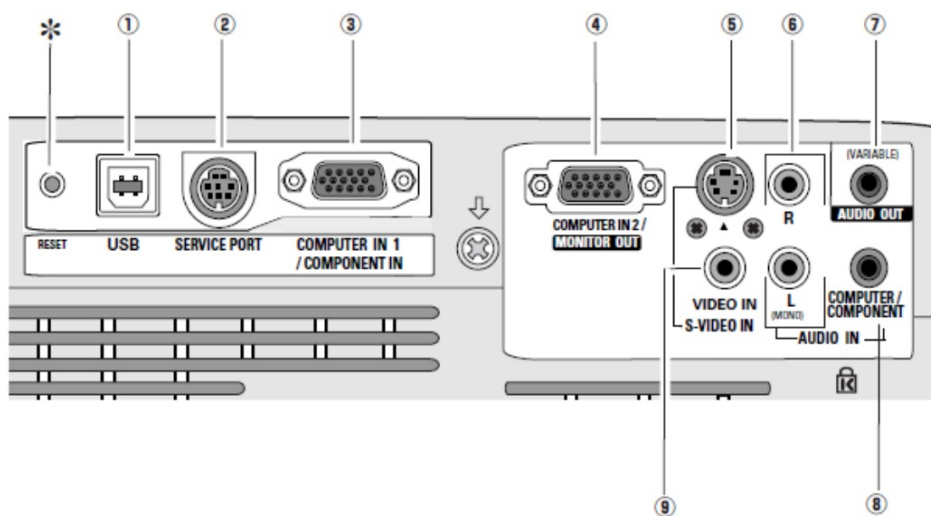


Vista inferiore



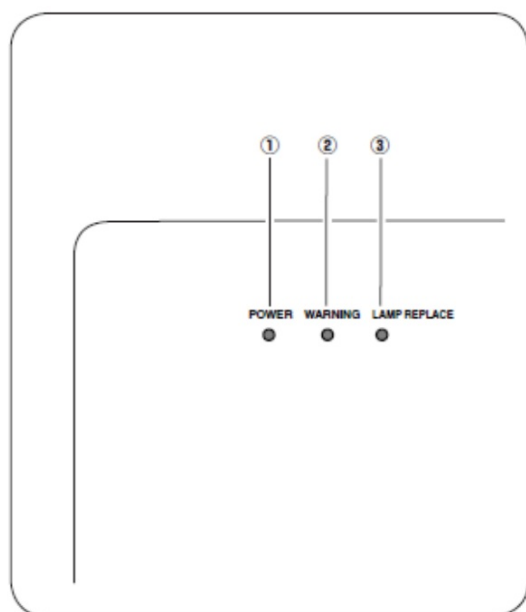
- ① tasti per l'impostazione dell'allarme
- ② leva di messa a fuoco
- ③ obiettivo di proiezione
- ④ copriobiettivo
- ⑤ prese di scarico
- ⑥ ricevitore remoto infrarossi
- ⑦ indicatori
- ⑧ altoparlante
- ⑨ presa d'immissione dell'aria
- ⑩ connettore cavo di alimentazione
- ⑪ terminali e connettori
- ⑫ sportello della lampada
- ⑬ filtro dell'aria
- ⑭ vano batteria (per funzione allarme)

Terminale posteriore



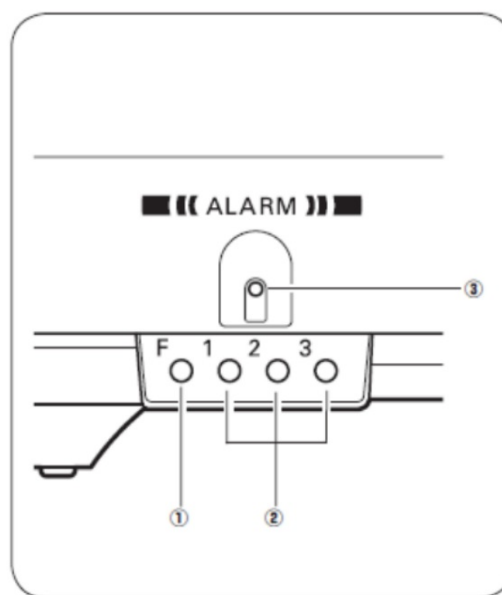
- | | |
|--|--|
| ① collegamento USB tra computer e proiettore | ⑥ collegare l'uscita audio dell'apparecchio |
| ② connettore utilizzato per la manutenzione | ⑦ collegare amplificatore audio |
| ③ collegare il segnale in uscita del computer | ⑧ collegare l'uscita audio dell'apparecchio |
| ④ utilizzo per ingresso computer o uscita per monitor | ⑨ collegare l'uscita video al connettore video |
| ⑤ collegare l'uscita S-VIDEO dell'apparecchio a questa presa | * tasto Reset |

Pannello superiore



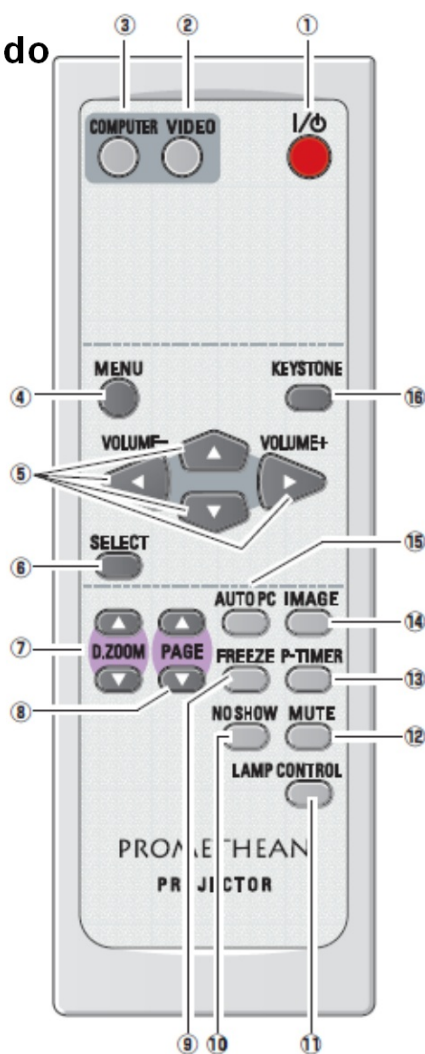
- ① quando il proiettore è in stand-by la spia è rossa.
quando è acceso la spia è verde
- ② la spia è rossa fissa quando il proiettore presenta delle anomalie.
lampeggia di rosso quando la temperatura interna è elevata
- ③ si illumina in giallo quando la lampada sta per finire la sua durata

Tasti per l'impostazione dell'allarme antifurto



- ① per impostare la funzione di allarme
- ② per impostare la funzione di allarme
- ③ lampeggia in rosso quando la batteria è scarica

Telecomando



- ① accende e spegne il proiettore
- ② seleziona la sorgente di ingresso video
- ③ seleziona la sorgente di ingresso computer
- ④ apre e chiude il menù sullo schermo
- ⑤ regolazione volume, zoom e scelta opzioni
- ⑥ esegue l'opzione selezionata
- ⑦ imposta lo zoom delle immagini
- ⑧ scorre avanti o indietro le pagine durante una presentazione
- ⑨ controlla il fermo immagine
- ⑩ disattiva l'immagine dallo schermo (appare lo schermo nero)
- ⑪ seleziona la modalità della lampada
- ⑫ interrompe l'audio
- ⑬ controlla la funzione P-timer (conto alla rovescia)
- ⑭ seleziona i livelli dell'immagine desiderato per lo schermo
- ⑮ regola l'immagine sull'impostazione ottimale
- ⑯ corregge la distorsione trapezoidale

Funzionamento di base: accensione e spegnimento del proiettore

Premere il tasto POWER ON/STAND-BY del telecomando. L'indicatore POWER si accende di verde e si attivano le ventole di raffreddamento.

Vengono visualizzate sullo schermo l'ultima sorgente in entrata selezionata e l'icona di stato della modalità della lampada.

Sorgente di ingresso selezionata e modalità lampada



Controllo lampada

Questa funzione consente di modificare la luminosità dello schermo.

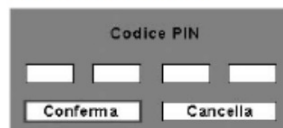
- 💡 Normale Luminosità normale
- 💡 Auto La luminosità viene controllata in base al segnale in ingresso
- 💡 Alta Più luminoso rispetto alla modalità Normale.

Se l'utilizzo del proiettore viene bloccato da codice PIN, viene visualizzata la finestra di dialogo di inserimento del codice.

Premere i tasti Puntatore ▲▼ per selezionare un numero, quindi premere il tasto ► per confermare il numero e spostare il puntatore. Ripetere l'operazione finché non sono stati inseriti tutti i numeri che compongono il codice a 4 cifre. "1234" è il codice PIN predefinito. Una volta inserito il codice, spostare il puntatore su "Conferma" utilizzando il tasto puntatore ►. Premere il tasto SELECT per utilizzare il proiettore.

Se è stato inserito un codice PIN non corretto, l'indicazione "Codice PIN" ed il numero divengono rossi e scompaiono. Ripetere la procedura.

Finestra di dialogo di inserimento del codice PIN



Per spegnere il proiettore premere il tasto POWER ON/STAN-BY sul telecomando, sullo schermo appare il messaggio "Spegnere?"

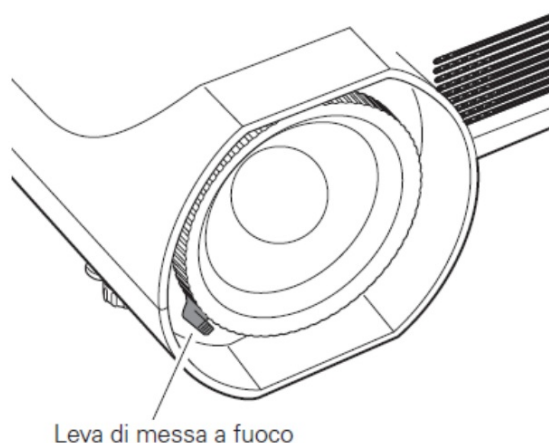
Premere di nuovo il tasto POWER ON/STAND-BY per spegnere il proiettore. L'indicatore POWER comincia a lampeggiare in rosso. Quando il proiettore è raffreddato sufficientemente per poter essere nuovamente acceso, l'indicatore POWER si accende costantemente in rosso.



Il messaggio scompare dopo 4 secondi.

Regolazione della messa a fuoco

Regolare la messa a fuoco mediante la leva di messa a fuoco.

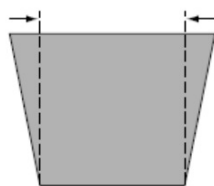


Correzione della distorsione trapezoidale

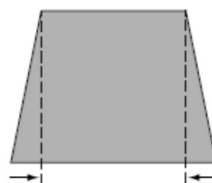
Se l'immagine proiettata presenta distorsione trapezoidale, correggere l'immagine con la funzione di regolazione trapezoidale.

Premere il tasto KEYSTONE del telecomando. Appare la finestra di "Trapezio". Correggere la distorsione trapezoidale premendo i tasti Puntatore ▲▼

Ridurre la larghezza superiore con il tasto Puntatore ▲.



Ridurre la larghezza inferiore con il tasto Puntatore ▼.



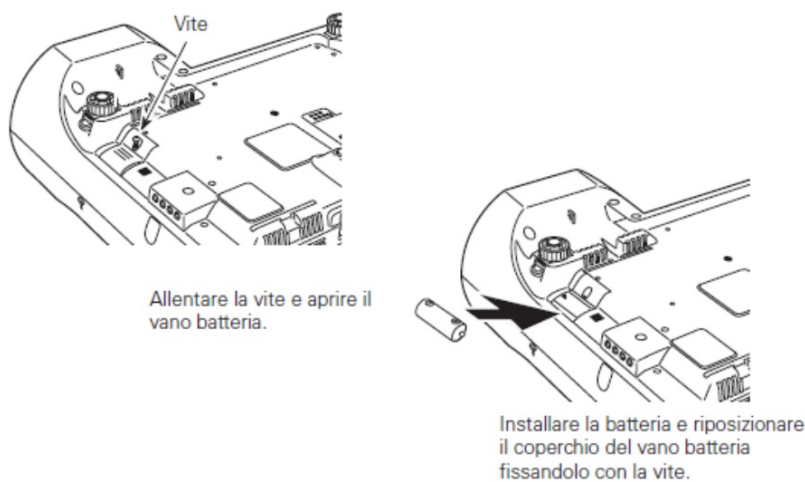
Funzione di allarme antifurto

La funzione di allarme antifurto serve a prevenire il furto del proiettore. Se la funzione è attiva, l'allarme scatta non appena una persona non autorizzata tenta di spostare il proiettore (prima di attivare la funzione di allarme, inserire le batterie).

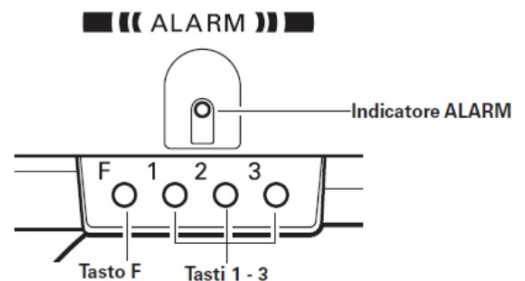
Premere due volte il tasto F per attivare la funzione di allarme. L'indicatore ALRM lampeggia per alcuni secondi ed il proiettore entra in modalità di avvertenza.

Quando la funzione di allarme antifurto è attiva, appena viene rilevata una vibrazione il proiettore emette un suono di bassa tonalità. Se dopo alcuni secondi dall'emissione del segnale acustico non vengono più rilevate vibrazioni, il proiettore torna in modalità di avvertenza. Se dopo l'emissione del segnale acustico vengono rilevate ulteriori vibrazioni, viene attivato l'allarme.

Per disattivare l'allarme, premere due volte il tasto F ed inserire il codice PIN entro 10 secondi. Quando viene disattivato l'allarme, il proiettore emette un segnale acustico di conferma ad alta tonalità.



Controllo laterale



Promethean ActivBoard 78"



La superficie della lavagna è in formica e quindi solida, consentendo agli studenti di appoggiarsi mentre scrivono e di essere toccata, sporcata, percossa, bucata, graffiata e continuare a funzionare con qualsiasi livello di umidità. Un impatto con un oggetto contundente o una lesione sulla superficie non ne pregiudicheranno il funzionamento. L'area attiva, è pari a 78" (riferimento diagonale).

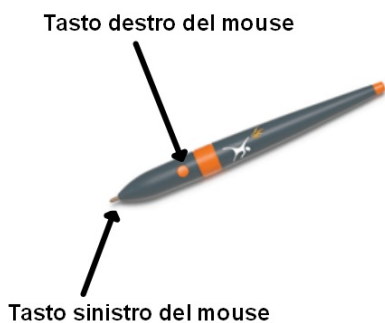
Superficie Elettromagnetica, perchè?

Superficie in formica —————> difficile da danneggiare, graffiare o bucare.

Umidità senza problemi —————> l'umidità solitamente si accompagna alla condensazione che può rendere inefficiente la lavagna. Con la tecnologia elettromagnetica ciò non si presenta.

Superficie opaca —————> priva di bagliori facilita la visualizzazione da ogni distanza.

ActivPen



La lavagna reagisce unicamente alla Mouse-Pen in dotazione che scrive proprio come una penna, avendo al tempo stesso le funzionalità di un mouse.

Non ha bisogno di batterie o di essere ricaricata per funzionare.

Il *pulsante arancione* sulla penna ha le stesse funzionalità del tasto destro del mouse.

Per attivare queste funzioni, la penna deve stare ad una distanza massima di 0,5cm dalla superficie della lavagna.

La *punta della penna* corrisponde, invece, al tasto sinistro del mouse: basta semplicemente premere leggermente sulla superficie della lavagna. Se solitamente apro un'applicazione con un doppio click del mouse, con la penna basta che la premi 2 volte consecutive sul file scelto e questo si aprirà.

Calibrare la lavagna

Abbiamo 2 possibilità di calibrare la lavagna:

- passare con la punta della penna sull'icona della fiamma che è presente vicino al bordo in alto a sinistra della lavagna
- cliccare sull'icona ActivManager che si trova in basso vicino all'orologio 

Una volta fatto ciò, sullo schermo della lavagna appaiono 5 croci: una per ciascun angolo ed una sul lato sinistro. Cliccare accuratamente il centro di ognuna di queste per calibrare la lavagna.



Software in dotazione: ActivStudio/Inspire

Progettato per attirare l'attenzione degli studenti di età compresa tra gli 11 e i 18 anni, ActivStudio si integra perfettamente con tutti i prodotti per ActivClassroom, dando vita ad un ambiente didattico altamente interattivo (ActivBoard, ActivSlate, ActiVote, ...). Grazie alle immagini, ai suoni ed alle animazioni disponibili nel programma, gli studenti rivolgeranno la concentrazione sull'elemento principale: la lezione.

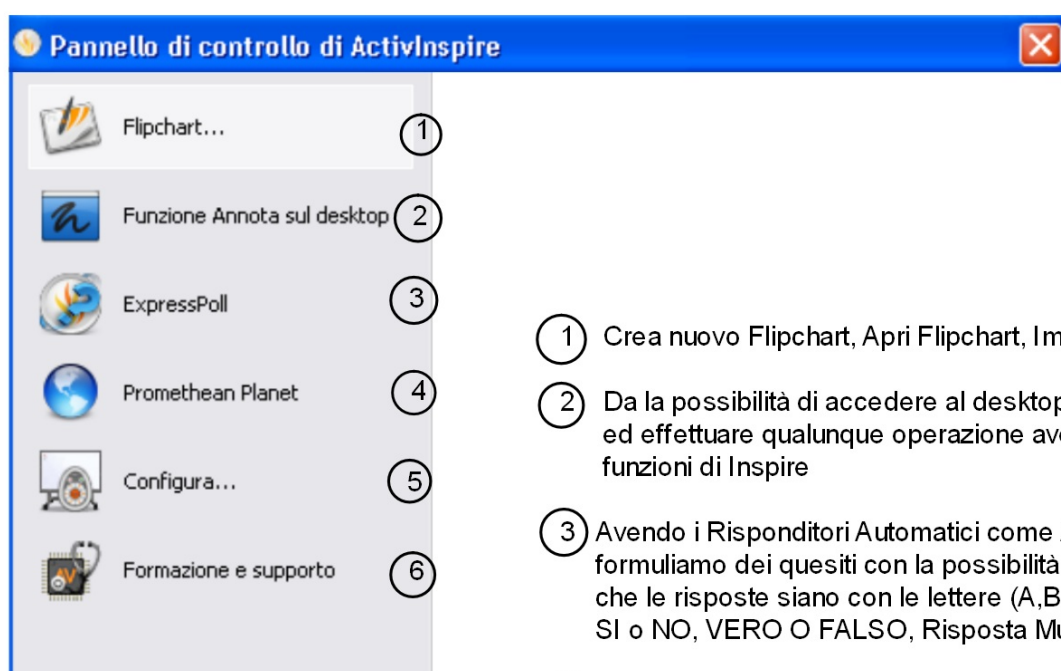


Caratteristiche principali:

- strumenti per scrittura e disegno. ActivStudio può riconoscere caratteri in modalità OCR in 10 lingue;
- strumento per creazione di presentazioni;
- strumenti di insegnamento (righello, compasso, dado, orologio, registratore audio, frazionatore);
- strumento per la creazione dei quesiti (con possibilità di voto da remoto con opzione ActiVote);
- ricco database di supporti multimediali (audio, immagini);
- possibilità di integrare i contenuti creati nei più diffusi applicativi (Microsoft Office, documenti PDF, immagini, file multimediali)
- Network Ready (possibilità di condividere i contenuti on line con altri utilizzatori di LIM).

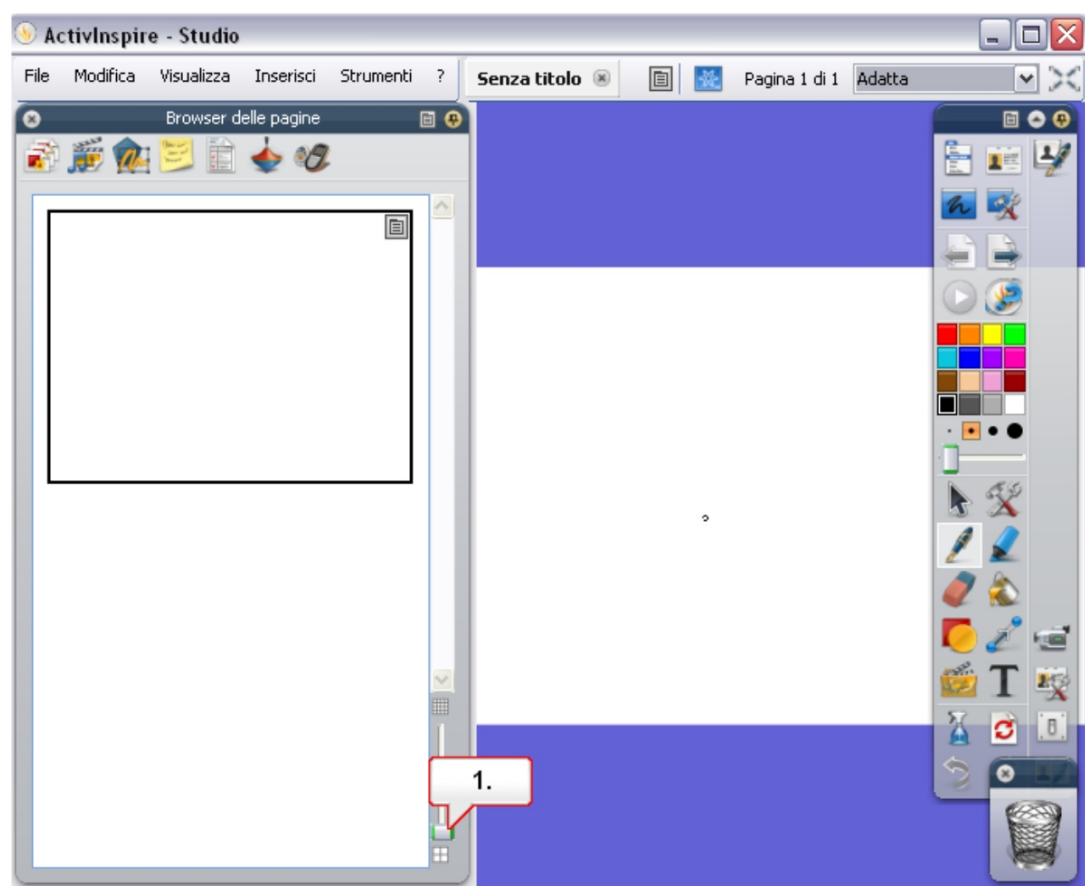
Pannello di Controllo

Il "Pannello di Controllo" si visualizza nel momento in cui si accede al programma o semplicemente cliccando il tasto F11

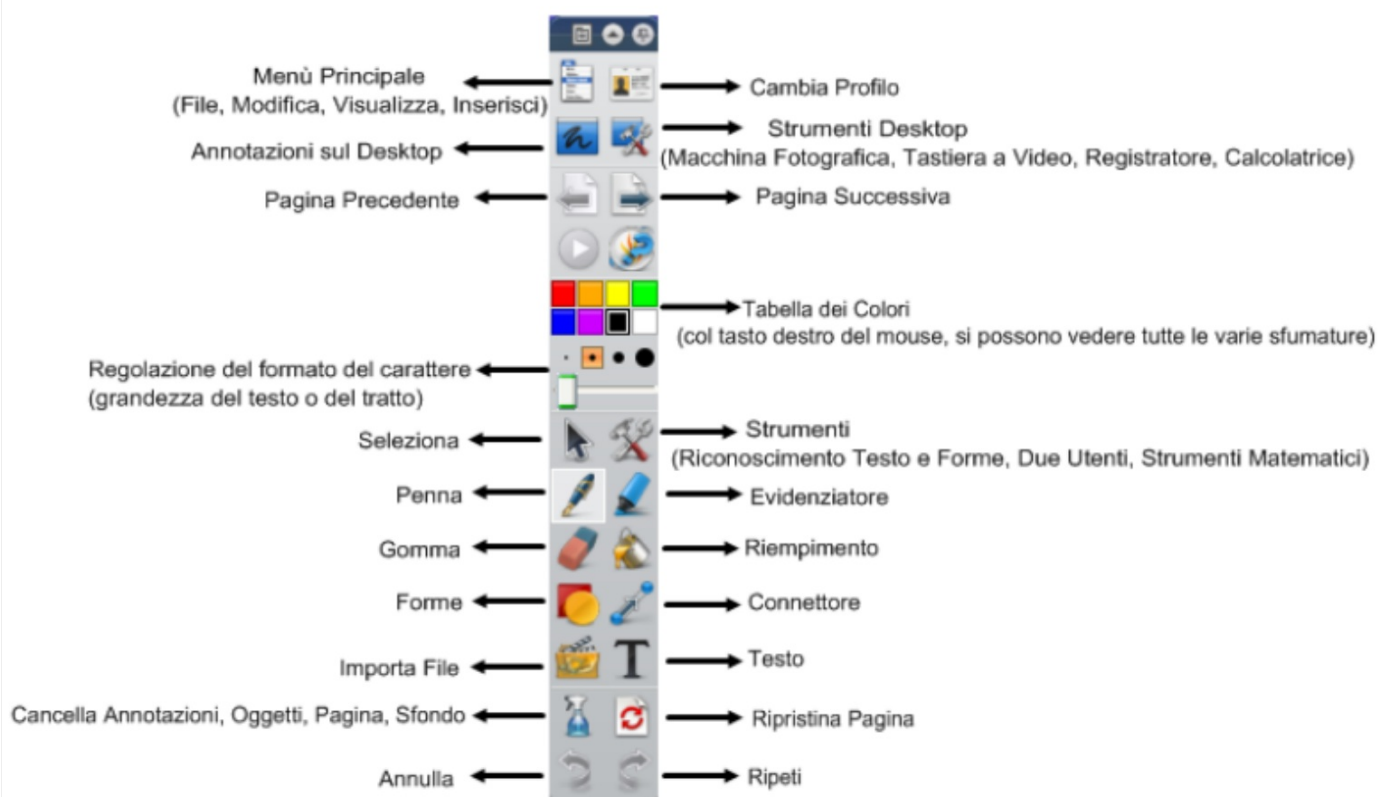


- ① Crea nuovo Flipchart, Apri Flipchart, Importa da PowerPoint
- ② Da la possibilità di accedere al desktop o ad altri tipi di documenti ed effettuare qualunque operazione avendo però attivo tutte le funzioni di Inspire
- ③ Avendo i Risponditori Automatici come ActiVote o ActivExpression, formuliamo dei quesiti con la possibilità di scegliere se vogliamo che le risposte siano con le lettere (A,B,C...), con i numeri (1,2,3...), SI o NO, VERO O FALSO, Risposta Multipla.
- ④ Link al portale Promethean Planet.
- ⑤ Registra nuovi dispositivi, aggiorna il software all'ultima versione disponibile e da la possibilità di scegliere se aprire il software con ActivStudio o con ActivPrimary.
- ⑥ Collegamento al sito PrometheanWorld.com

Interfaccia del Software



Barra degli Strumenti



Come iniziare a scrivere...

Aprire una Nuova Flipchart (pagina del software) andando su File.

Davanti ai nostri occhi troviamo una pagina bianca, per iniziare a scriverci è semplicissimo.

Possiamo sia scrivere a mano libera utilizzando la funzione Penna  , che scrivere con una normale tastiera utilizzando la funzione Testo .

Possiamo decidere di scegliere un qualsiasi colore dalla tavolozza  , lo spessore del carattere, il tipo di formato e le dimensioni di questo.

Come importare file dalla galleria...

Sulla superficie della lavagna, alla nostra sinistra, solitamente è presente la finestra "Browser". Se non fosse presente, cliccare su Visualizza e selezionarla.

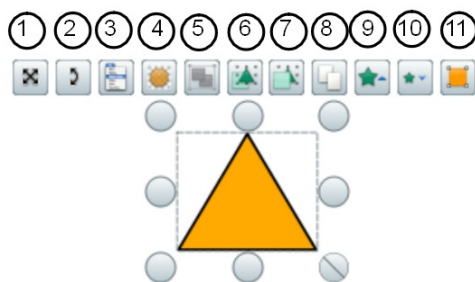
Fatto ciò, basta cliccare sull'icona "Browser delle Risorse"  e trascinare la risorsa desiderata sulla nostra flipchart



Usare le Frecce e le Forme

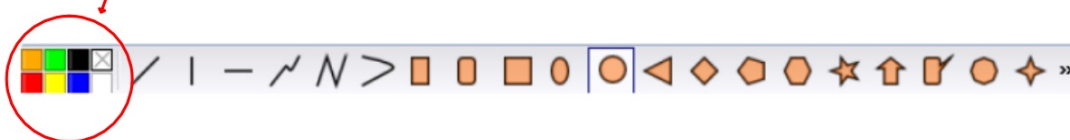
Vogliamo inserire qualche freccia o qualche forma colorata all'interno della nostra flipchart?

Selezioniamo  se vogliamo aggiungere qualche forma, oppure  se vogliamo aggiungere delle frecce.



- 1 sposta oggetto liberamente
- 2 ruota oggetto
- 3 menù modifica oggetto
- 4 regolazione trasparenza
- 5 raggruppare 2 immagini
- 6 porta avanti
- 7 porta indietro
- 8 duplica
- 9 aumenta dimensioni
- 10 diminuisci dimensioni

Colori di riempimento delle forme

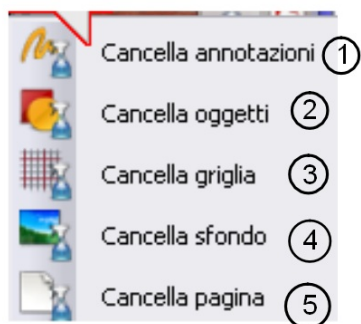


Eliminare oggetti

Lo strumento "Cancella"



è utile per eliminare cose indesiderate all'interno della nostra flipchart:



① vengono cancellate tutte le scritte nella flipchart

② vengono cancellati tutti gli oggetti nella flipchart

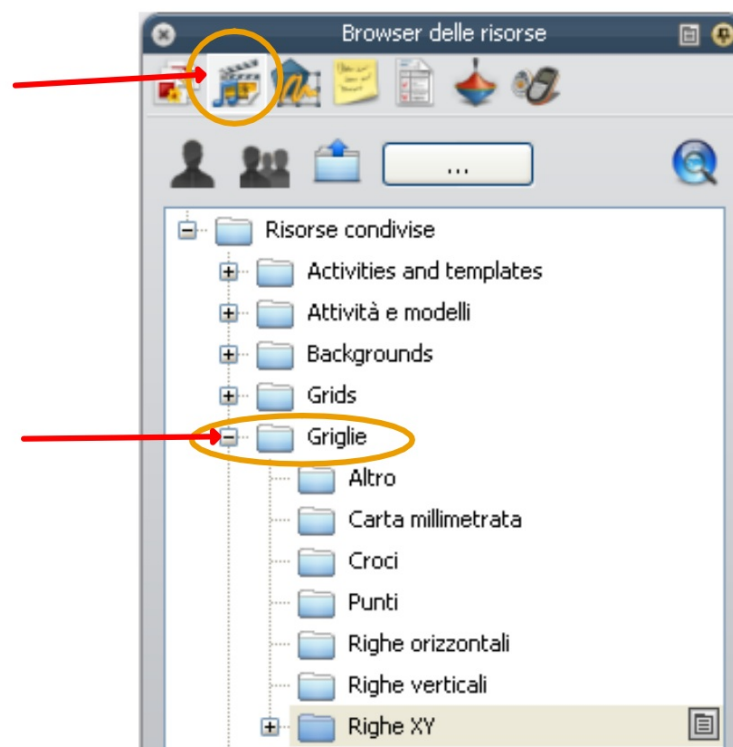
③ vengono cancellate le tabelle all'interno della flipchart

④ viene cancellato lo sfondo

⑤ si cancella tutta l'intera flipchart

Aggiungere le Griglie

Sulla finestra "Browser" cliccare l'icona "Browser delle risorse" e poi su "Griglie".



Gli Strumenti

Premendo il tasto "Strumenti", raffigurato dall'icona  appare questo menù. Vediamo di cosa si tratta.

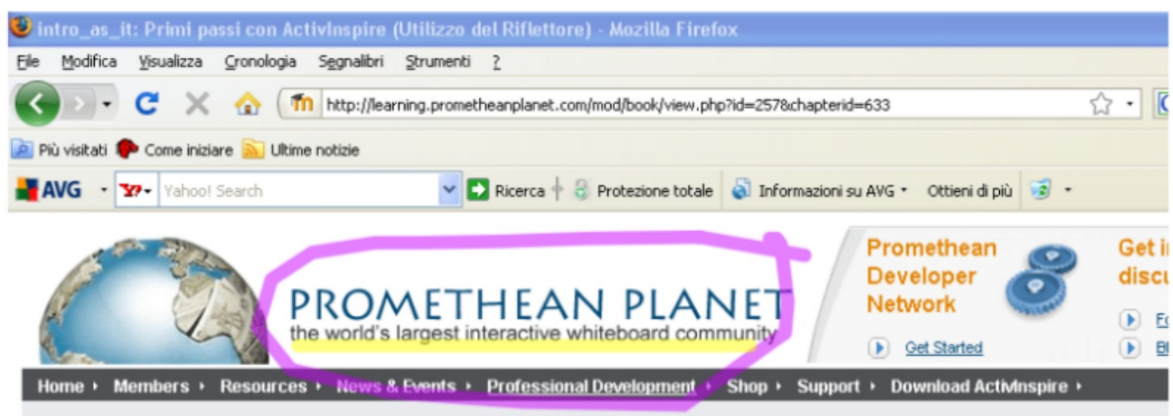
	Annotazione sul desktop	Ctrl+A
	Strumenti desktop	F6
	Due utenti	F4
	ExpressPoll	F3
	Penna	Ctrl+P
	Evidenziatore	Ctrl+H
	Gomma	Ctrl+E
	Riempimento	Ctrl+F
	Inchiostro magico	Ctrl+M
	Riconoscimento della grafia	Ctrl+H
	Riconoscimento forma	
	Tendina	Ctrl+R
	Riflettore	▶
	Macchina fotografica	▶
	Strumenti matematici	▶
	Altri strumenti...	▶

Annotazione sul desktop

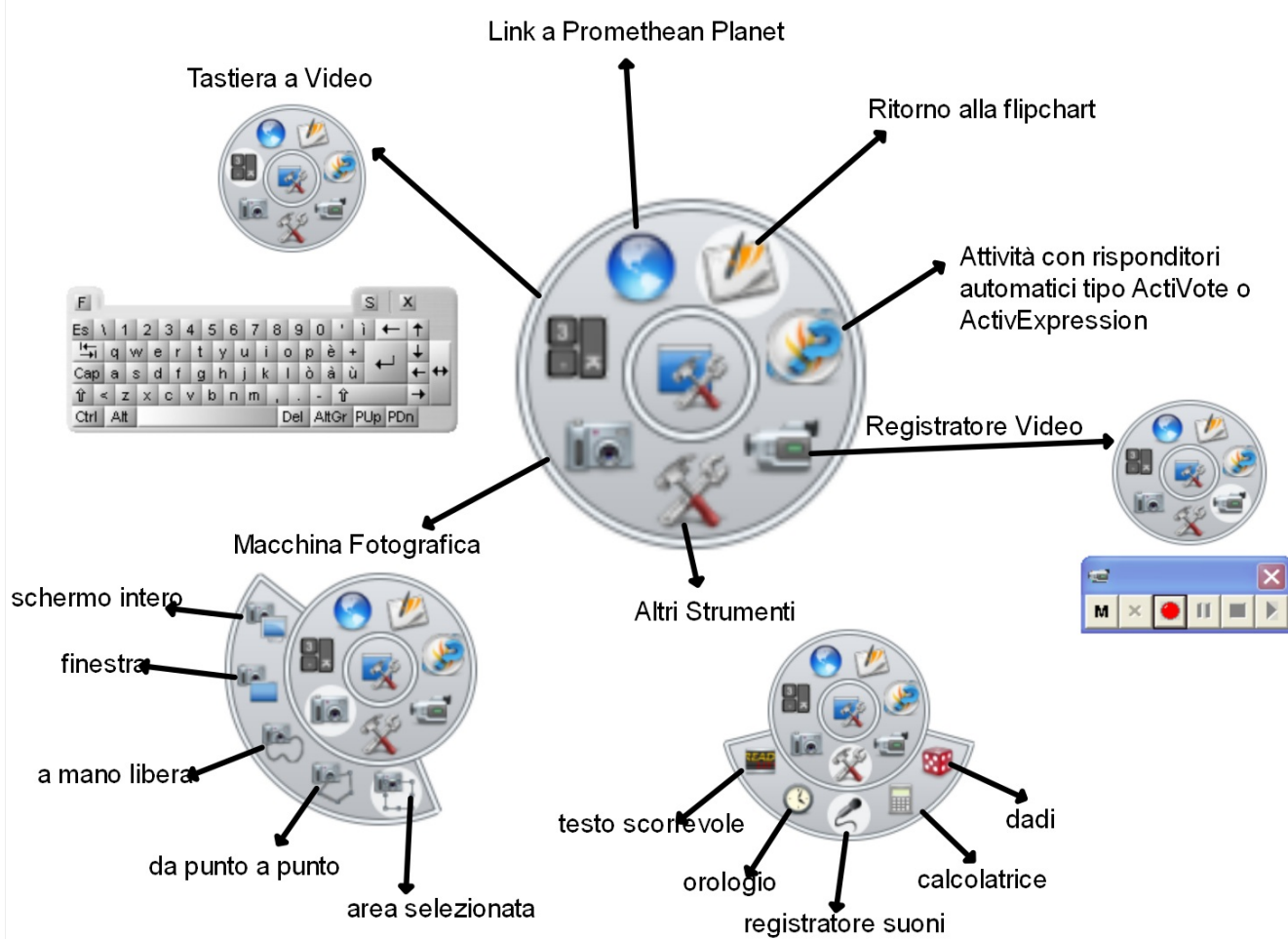


Cliccando sullo strumento "Annotazione sul desktop", posso evidenziare, fotografare, scrivere, insomma, utilizzare tutti gli strumenti che sono a mia disposizione all'interno della barra delle applicazioni.

Come possiamo vedere dall'esempio qui sotto, questa è la pagina web del sito Promethean Planet, ed ho evidenziato e cerchiato il logo grazie agli evidenziatori colorati.



Strumenti desktop



Due Utenti

Con lo strumento "Due Utenti", indicato da questa icona , possiamo interagire con 2 utenti simultaneamente

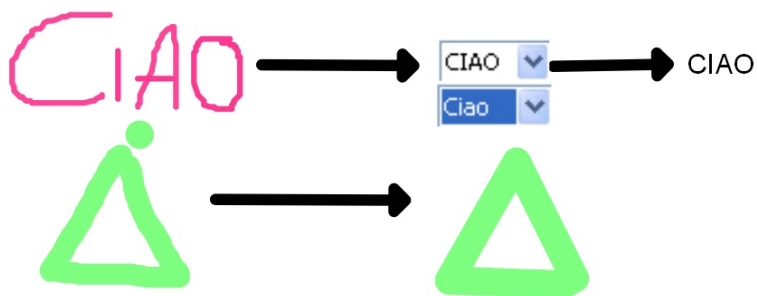
Riempimento

Quando voglio colorare una forma, utilizzo lo strumento "Riempimento" 



Riconoscimento Grafia e Riconoscimento Forme

Questi due strumenti sono caratterizzati dalle seguenti icone  



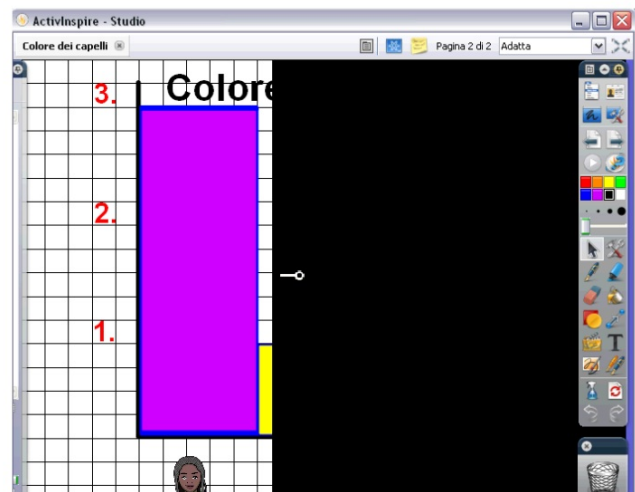
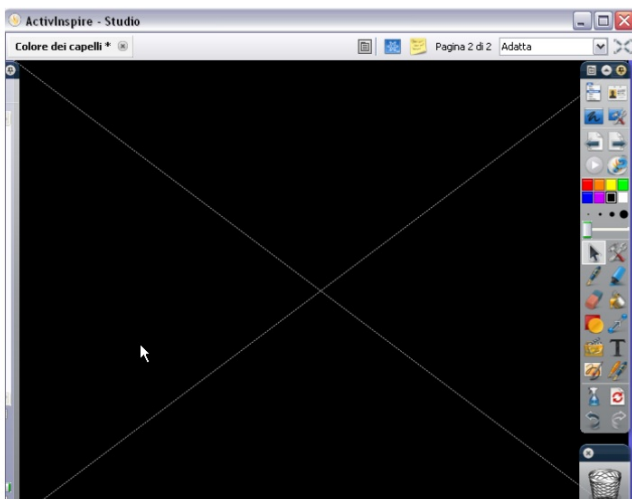
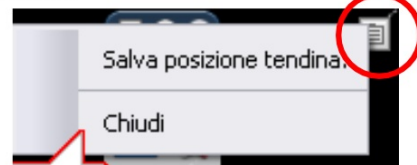
Tendina

Lo strumento "Tendina", è caratterizzato dall'icona

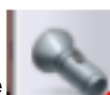


Serve per nascondere tutta o solo una parte della flipchart. Infatti possiamo aprire la tendina dall'alto verso il basso, dal basso verso l'alto, da sinistra a destra o da destra a sinistra, semplicemente trascinando il mouse dalla parte desiderata.

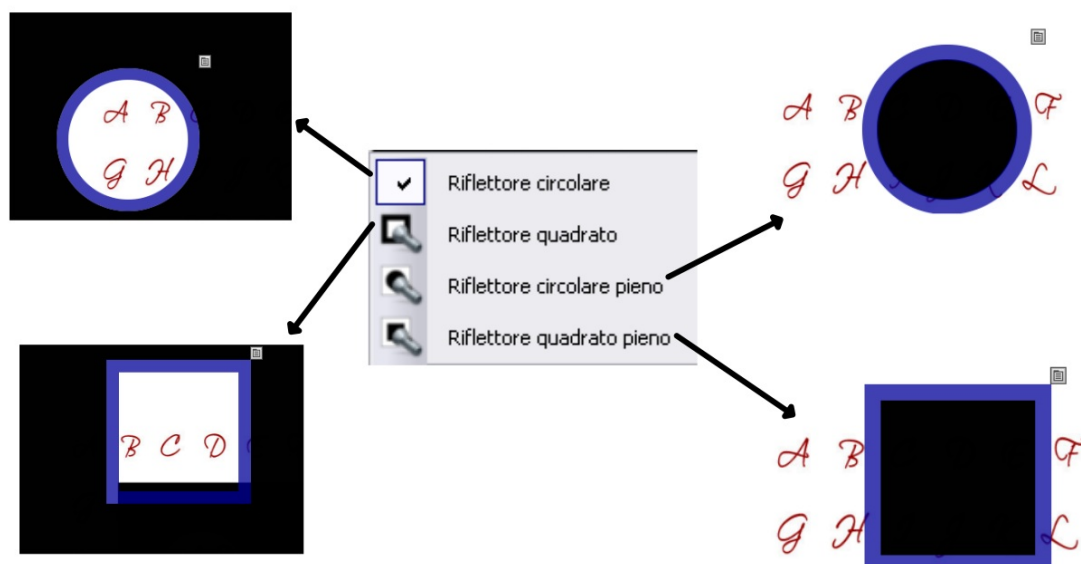
Per chiudere l'applicazione cliccare sull'icona in alto a destra e poi su Chiudi



Riflettore

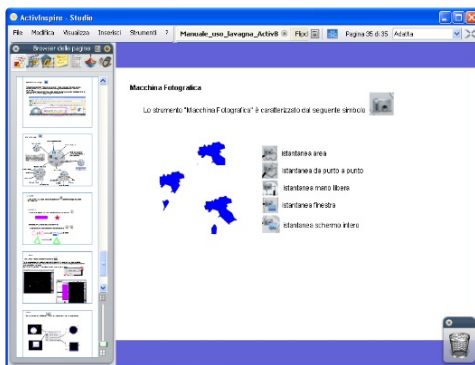


Cliccando sul simbolo del Riflettore, ci appare la seguente scelta dei tipi di riflettore



Macchina Fotografica

Lo strumento "Macchina Fotografica" è caratterizzato dal seguente simbolo



istantanea area



istantanea da punto a punto



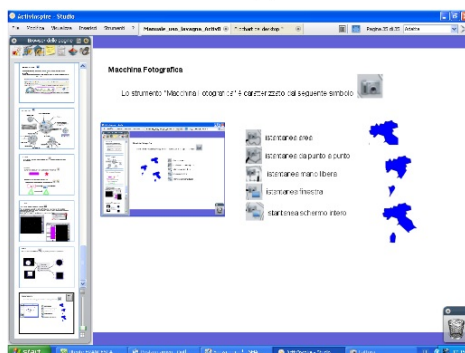
istantanea mano libera



istantanea finestra



istantanea schermo intero

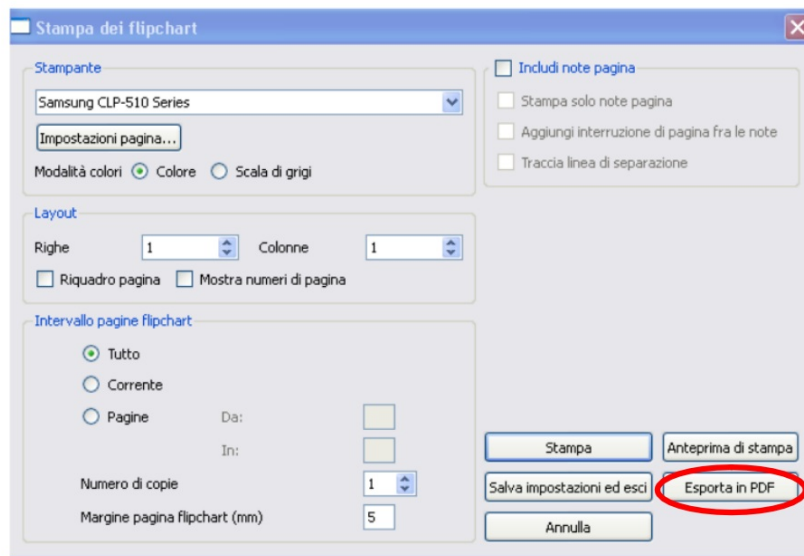


Salvare una flipchart

Cliccare su "File" e "Salva" o "Salva con nome".

Se voglio esportare una flipchart in un file immagine, cliccare il tasto della penna ed andare su "Esporta Pagina". Mi verrà richiesto se salvare l'immagine in bmp, jpeg, tif o png.

Se voglio esportare tutto il documento in pdf, cliccare su "File", "Stampa" ed "Esporta in PDF".



Promethean Planet



PROMETHEAN PLANET

La più grande comunità online di utilizzatori di lavagna interattive

[Home](#) › [Membri](#) › [Risorse](#) › [Notizie ed Eventi](#) › [Supporto](#) ›

La reale innovazione dei prodotti Promethean risiede nel portale

<http://www.prometheanplanet.com/italian>

Promethean Planet è la più grande community mondiale di utilizzatori di LIM, progettata per fornire agli insegnanti di tutto il mondo la capacità di condividere lezioni nuove ed innovative, rimandando in contatto con altri colleghi registrati in ogni parte del mondo.

Gli utenti, con accesso gratuito ed in lingua italiana, potranno inviare, condividere, ricercare e scaricare gratuitamente lezioni ed altre risorse per i software Promethean ActivPrimary o ActivStudio ed inoltre partecipare al forum sempre in italiano.

Accedere

Nome Utente Planet:

Password:

☐ Ricordami

[→ Hai dimenticato il tuo nome utente?](#)

[→ Hai dimenticato la password?](#)

[→ Registrarsi](#)

 [Visit our Corporate Site](#)

Clicca qui per registrarti al sito

05/09/09 21:20

Come consultare, scaricare ed inviare lezioni

Digitare, risorse e poi lezione



PROMETHEAN PLANET

La più grande comunità online di utilizzatori di lavagna interattiva

Primo Premio
Planet
ricompensato!

WORLD DIDAC 2008

Raggiungere la discussione
► [Blog \(in inglese\)](#)
► [Forum](#)



[Home](#) ► [Membri](#) ► [Risorse](#) ► [Notizie ed Eventi](#) ► [Sviluppo professionale](#) ► [Supporto](#) ►

[Lezione](#) [Pacchetto di Risorse](#) [Link Utili](#) [Dai nostri partner](#)

Seleziona Lingua ▼ [\[Uscire \]](#)

[Home](#) ► [Risorse](#) ► [Lezione](#)

Lezione

1 | 2 | 3 | 4 | .. 9 | [successivo](#)



Apollo 11
40 anni fa, la missione Apollo 11 fu la prima a portare un essere umano sulla superficie della luna



Conteggio dei pesi
Cliccare sulla risposta corretta per sentire un'acclamazione. Una tosse indica che la risposta è sbagliata. Nota bene: E' necessario installare il software ActivInspire per aprire questa flipchart.



Terra, sole e luna
Flipchart dove gli studenti possono utilizzare i dispositivi Activote per verificare la loro comprensione al soggetto della terra, il sole e la luna.



Come si chiama la figura geometrica - Activote
Esercizi Activote al soggetto delle figure geometriche elementari.



Club di musica
Questo flipchart è stato tradotta da una lezione di musica in inglese e include suoni di strumenti, le loro classificazioni e varie attività.
Autore originale: Dan Bunker

Inviare Risorse

Dare e ricevere! Hai sviluppato un flipchart che può essere utile anche ad altri insegnanti? Hai trovato un sito web con attività che possono funzionare bene nell'Activclassroom?

Condividile con gli altri membri di "Planet".
Richiede solo un minuto.



[Invia un Flipchart](#)
[Invia un Weblink](#)

05/09/09 21:35

Lezione

Conteggio dei pesci



[Scarica il Flipchart](#) [Invia ad un amico](#)

Descrizione:

Cliccare sulla risposta corretta per sentire un'acclamazione. Una tosse indica che la risposta è sbagliata. Nota bene: E' necessario installare il software ActivInspire per aprire questa flipchart.



Flipchart tradotta da un'altra già esistente su Planet.
Autore originale: Bobbie Roberson

Informazioni sulla lezione

Titolo del Flipchart:
Conteggio dei pesci
Materie:
Matematica
Livello Scolastico:
(n/a)
Data di invio:
03 lug 2009
Visualizzazioni:
77 visualizzazioni
Downloads:
12 downloads
Autore:
Bobbie Roberson

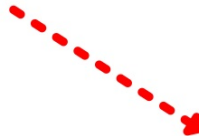


Flipchart collegato

- [Apollo 11](#)
- [Apollo 11](#)
- [Di che colore è?](#)

05/09/09 21:39

Inviare una flipchart

[illegible][illegible][illegible]

05/09/09 21:48

Forum

**PROMETHEAN PLANET**
La più grande comunità online di utilizzatori di lavagna interattiva

Primo Premio
WORLD DIDAC 2008
Planet ricompensato

Raggiungere la discussione
Blog (in inglese)
Forum

[Home](#) • [Member](#) • [Risorse](#) • [Notizie ed Eventi](#) • [Sviluppo professionale](#) • [Supporto](#) •
[Lezioni](#) • [Pacchetto di risorse](#) • [Link Utili](#) • [Da nostri partner](#)

[Home](#) • [Didac](#) • [Forum](#)

Italiano

Uniqua Straniero

Arte, Musica

Geografia

Matematica

Scienze, Biologia

Altro

Inviare Risorse
Dare a Promethean Planet collegati un Flipchart che può essere utile anche ad altri insegnanti? Ma trovare un che non sia attività che possono funzionare bene nell'attivazione?
Condividilo con gli altri membri di "Planet".
Richiede solo un minuto.
[Invia un Flipchart](#)
[Invia un WebLink](#)



Lezione
1 2 3 4 5 - 81 **successione**
Aperto 11
40 anni fa, la missione Apollo 11 fu la prima a portare un essere umano sulla superficie della luna.
Controlla gli spazi
Cliccare sulla risposta corretta per sentire un'acclamazione. Una tessera indica che la risposta è sbagliata. Nota bene: il successo installare il software ActivInspire per aprire questo Flipchart.
Tema, Area, Tema
Tema, Area, Tema
I Flipchart sono gli studenti possono utilizzare i dispositivi. Attività per verificare la loro comprensione al soggetto della tema, il stile e la tema.
Come si chiama la figura geometrica... Attività
Esercizio Attività al soggetto della figura geometrica elementari.
Libro di musica
Questo Flipchart è stato tradotto da una lezione di musica in inglese e include piani di strumenti, la loro classificazione e varie attività.
Autore originale: Dan Barker

1 2 3 4 5 - 81 **successione**



**PROMETHEAN PLANET**
La più grande comunità online di utilizzatori di lavagna interattiva

Primo Premio
WORLD DIDAC 2008
Planet ricompensato

Raggiungere la discussione
Blog (in inglese)
Forum

[Home](#) • [Member](#) • [Risorse](#) • [Notizie ed Eventi](#) • [Sviluppo professionale](#) • [Supporto](#) •
[Lezioni](#) • [Pacchetto di risorse](#) • [Link Utili](#) • [Da nostri partner](#)

[Home](#) • [Didac](#) • [Forum](#)

Promethean Planet Forums
Forum Italia

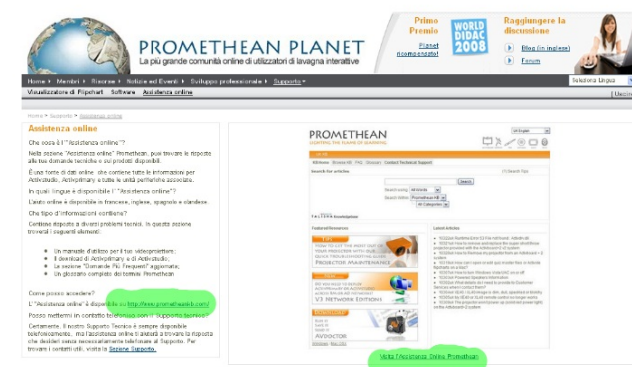
User CP • **FAQ** • **Members List** • **New Posts** • **Search** • **Quick Links** • **Log Out**

Sub-Forums : Forum Italia

Forum	Last Post	Threads	Posts
 Bienvenuti al nostro Forum pedagogico Forum dedicato a tutti gli utilizzatori di Aula Collaborativa Promethean. Uno spazio per commentare e condividere esperienze, risorse e Flipchart con gli altri insegnanti membri di questa comunità.	 ActivInspire in Italiano by edimemo 23 Hours Ago	11	54
 Forum Tecnico Questo foro è per chi ha dei problemi tecnici con il hardware e software Promethean.	 Come scaricare ActivInspire? by Supporto Tecnico 22-07-2009	4	9
 Forum Contains New Posts			
 Forum Contains No New Posts			

Servizio di Assistenza

Per problemi riguardo al software le consigliamo di visitare la sezione Supporto sul portale Promethean Planet



Altrimenti può contattarci al seguente indirizzo e-mail eurobyte@eurobyte.net e numero di telefono 055/8315965



Via Lisbona, 37 - 50065
Pontassieve (FI)
Tel 055/8315965 -
Fax 055/8315572 -
sbaci@eurobyte.net
eurobyte@eurobyte.net



TT Tecnosistemi S.p.A.
25 anni di evoluzione continua

TT Tecnosistemi S.p.A
Via Rimini, 5 59100 Prato
tel. 0574/44741
tecnosistemi@tecnosistemi